

Eine Initiative der

Die Solothurner Handelskammer
stärkt die Solothurner Wirtschaft.



Nachwuchsförderung in
Technik und Naturwissenschaften.

tunSolothurn.ch
Wir tun etwas für die Zukunft.



forschen.



staunen.



entdecken.

Heute entdecken. Morgen forschen und entwickeln.

Medienpartner:

**Solothurner
Zeitung**

RYTHALLE SOLEDURN

03. bis 09. November 2022 in Solothurn

tunSolothurn.ch

Technik und Naturwissenschaften hautnah erleben

Forschen, Staunen und Entdecken lautet die Devise. Die Erlebnisschau tunSolothurn.ch ist eine interaktive Erlebniswelt für Kinder und Jugendliche von 6 bis 13 Jahren. Auf spielerische Weise wird das Interesse für die MINT-Fächer (Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik) geweckt.

An den Forscher-Stationen der 23 namhaften Firmen und Organisationen aus der Region kann auf 850m² bei über 46 spannenden Experimenten ausprobiert, getüftelt und geforscht werden.

Berufe im Bereich der MINT-Fächer sind sehr abwechslungsreich und spannend. Es ist deshalb wichtig, den Kindern bereits früh die faszinierende Welt der Technik und Naturwissenschaften zu zeigen und so dem Fachkräftemangel entgegenzuwirken.

Die tunSolothurn.ch spricht Mädchen und Jungs gleichermaßen an und hat für jede und jeden etwas zu bieten. Schulklassen, Lehrpersonen, Kinder, Jugendliche, Eltern, Grosseltern und andere Interessierte – alle sind an der Erlebnisschau tunSolothurn.ch herzlich willkommen.

Ausprobieren erwünscht!
Wir sehen uns an der tunSolothurn.ch

Experimente-Show: «Wissenschaft macht Spass»

Der «Magic Science-Mann» Urs Gfeller hat viele verblüffende Experimente entwickelt und eine Show daraus gemacht.

Unter dem Motto «Wissenschaft macht Spass!», ist Magic Science nicht nur Name sondern auch Programm. Die spannenden und lehrreichen Experimente verzaubern Schüler, Lehrer sowie Zuschauer jeden Alters gleichermaßen – hier zeigen sich Chemie und Physik von der schönsten Seite.

**Samstag und Sonntag, 5. und 6. November 2022
Jeweils von 10–11 Uhr und 13–14 Uhr**



Nachwuchsförderung in
Technik und Naturwissenschaften.

tunSolothurn.ch

Wir tun etwas für die Zukunft.

Wichtiges in Kürze

Standort

Rythalle Soledurn
Baselstrasse 3, 4500 Solothurn

Datum

Donnerstag, 3. bis Mittwoch, 9. November 2022

Öffnungszeiten

08.30 bis 17.30 Uhr

Anreise mit ÖV

Ab Solothurn Hauptbahnhof: Erreichbar zu Fuss in cirka 10 Minuten über die Rötibrücke oder Kreuzackerbrücke.

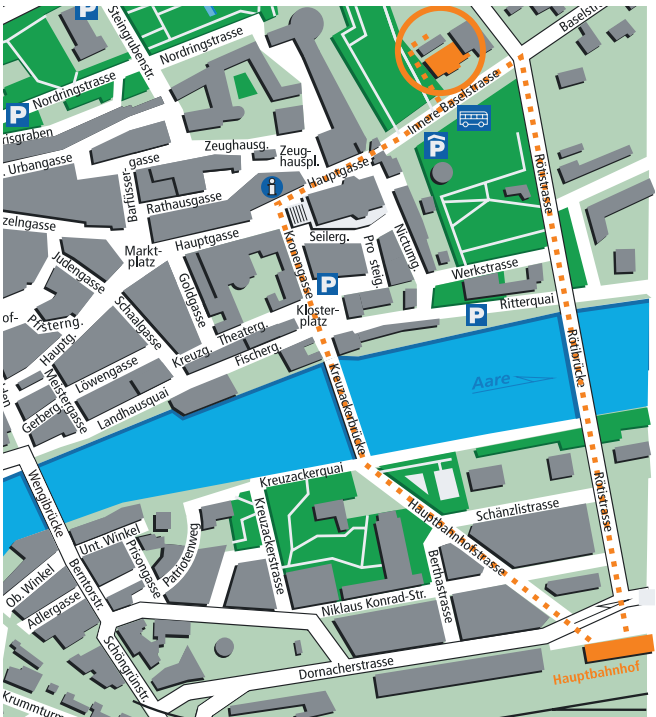
Allgemein

Schulklassen und Gruppen mit mehr als 8 Teilnehmern melden sich bitte auf unserer Website www.tunSolothurn.ch an.

Weitere kleine Entdecker mit Begleitpersonen und Interessierten müssen sich nicht anmelden und dürfen die tunSolothurn.ch jederzeit besuchen.

Der Eintritt ist für alle gratis.

Situationsplan



1 BOSCH/Scintilla AG

Sphero Bolt programmieren

Der Sphero Bolt ist ein Roboterball, welcher ganz einfach über eine grafische Programmierumgebung programmiert wird. Lerne ein Programm zu schreiben, um den Sphero Bolt durch ein Labyrinth zu steuern.

Türme von Hanoi selber zusammenbauen

Die Türme von Hanoi sind ein Geduldsspiel, bei welchem Scheiben von einer Säule auf eine andere gestapelt werden müssen. Baue und verschönere bei uns deine eigenen Türme von Hanoi unter Verwendung von verschiedenem Werkzeug.

2 Bell Schweiz AG

Fischer Technik Lernfabrik 4.0

Spielerisch werden die Prozesse von der Bestellung von Rohstoffen, der Produktion der Produkte und der Lieferprozess abgebildet. Du kannst Einfluss nehmen auf die Ein- und Auslagerung des Hochregallagers und hast Einsicht in die Programmierung der verschiedenen Schritte.

TIC TAC TOE Roboter

Beim Tic Tac Toe Spiel geht es darum, drei eigene Steine in einer Reihe zu platzieren. Die Besucher treten gegen den Roboter an. Wer geschickt vorgeht, kann als Sieger aus dem Spiel gehen.

3 BSB + Partner

Erkundungstour mit Virtual Reality 3D-Brille

Mittels Virtual Reality 3D-Brille und weiteren Interaktionstools tauchst du ein, in eine 3-dimensionale, originalgetreue Szenerie und kannst den Raum frei erkunden.

Gestalten und modellieren in einer virtuellen Welt

Ab in den virtuellen Sandkasten. In einer virtuellen Landschaft können Flussläufe und Terrainoberflächen gestaltet und modelliert werden und dies ohne, dass die Hände schmutzig werden.

4 ICT-Berufsbildung Solothurn

Carrera-Auto programmieren

Pass das Auto nach deinen Wünschen an und bringe es möglichst schnell und unfallfrei ins Ziel. Fordere dein(e) Kolleg:in oder den Computer heraus und beweise dich auf der Strecke. Findest du die Ideallinie, um eine neue Bestzeit aufzustellen?

Daumenkino erstellen

In unserem Studio machen wir Fotos mit dir, um daraus dein eigenes Daumenkino (ausgedruckt oder elektronisch) zu erstellen. Du wirkst von der Aufnahme im Studio über die Fotobearbeitung bis zum fertigen Produkt selber mit.

5 ETA SA Manufacture Horlogère Suisse

Etabli

Zerlege und stelle ein echtes Uhrwerk an einem professionellen Uhrmachertisch zusammen. Du wirst von einem Uhrmacher unterstützt. Deine Kolleginnen und Kollegen sehen live am Bildschirm, was du gerade tust.

Uhrwerk

Stelle in der Gruppe ein Uhrwerk zusammen. Zur Seite steht dir ein Uhrmacher, der dich wo nötig anleitet.



Stoppuhr

Ein mechanisches Uhrwerk hat ungefähr die Genauigkeit von ± 3 Sekunden und ein Quarzwerk von ± 1 Sekunde pro Tag. In diesem Spiel geht es darum, die Zeit von 6 Sekunden möglichst genau abzuschätzen. Wenn du es schaffst, nach 5,9 bis 6,1 Sekunden zu stoppen, erhältst ein vergoldetes Zahnradchen.

Kugelbahn

Im Rahmen eines Projekts haben verschiedene Lernende gemeinsam eine Kugelbahn hergestellt. Schätze, wie lange die Kugel unterwegs ist, und rate, welche Berufsfelder zur Verwirklichung der Bahn beigetragen haben.

Blindbox Uhrenteile

Hier kannst du verschiedene Uhrkomponenten ertasten und diesen die richtigen Bezeichnungen zuordnen. Stelle deinen Tastsinn unter Beweis und finde heraus, ob du die Teile richtig erraten kannst.

Solarpanel

Mit dem Solarpanel-Kit kannst du verschiedene Übungen zum Thema Elektrizität absolvieren. Studiere die Anleitung genau und baue am Solarpanel verschiedene Elektronikschaltungen auf.

Schlüsselanhänger

Der Roboter auf dieser Anlage montiert die farbigen Zahnräder auf die Uhrenschale. Montiere so deinen Schlüsselanhänger, den du anschließend nach Hause nehmen darfst.

Swatch above the sky

Eine Gruppe Lernende der Firma ETA hat 2021 eine Swatch-Uhr in die Stratosphäre auf rund 36'000 m. ü. M. steigen lassen. Hier erfährst du, wie das Projekt erfolgreich umgesetzt wurde. Schau dir die dreidimensional dargestellten Bestandteile des Fluggeräts auf dem PC an und versuche diese zusammenzustellen. Löse ein Memory zu den Themen Erdatmosphäre, Bestandteile Fluggerät und Tätigkeiten der ins Projekt involvierten Lernenden.

6 Jabil Switzerland Manufacturing GmbH

Verschliessbarer Schlüsselanhänger

Du fertigst einen verschliessbaren Schlüsselanhänger. Bevor du mit dem Bearbeiten beginnst, berechnest du die nötigen Daten für die Biegung, welche du mit Hilfe eines Biegeapparates avornimmst. Bevor du deinen Anhänger mit der Laserbeschriftungsmaschine personalisierst, schneidest Du das nötige Gewinde dazu. Den Anhänger kannst du gleich an deinem Schlüssel befestigen.

Kombi-Hammer

Bei uns fertigst du einen Kombi-Hammer, den du auch als Schraubendreher einsetzen kannst. Nach dem Schneiden des Gewindes graviert du mit einer Laserbeschriftungsmaschine deinen Namen auf blau eloxiertes Aluminium. Den Kombi-Hammer kannst Du gleich mitnehmen und zu Hause ausprobieren.

7 login Berufsbildung AG

Verkehrsparcours

Du machst eine Reise mit kleinen und grösseren Aufgaben in der Welt der Mobilität. Nach der Reise wartet eine kleine Überraschung auf dich.

8 Agathon AG

Touch the table!

Tauche in die digitale Welt ein! Wir zeigen dir auf unserem interaktiven Tisch, wie man mit SCRATCH programmiert.

Motor- und Lampensteuerung

Erkunde die Welt der Elektrotechnik! Baue eine Steuerung nach Schaltplan.

CNC-Schlüsselhänger

Wir zeigen dir, wie man ein CNC-Fräsprogramm erstellt. So kannst du deinen persönlichen Schlüsselhänger programmieren und deinen Namen sowie ein ausgewähltes Bild einfräsen. Den Anhänger darfst du anschliessend mit nach Hause nehmen.

9 SWISS PRECISION

Stifte versenken – bau dir dein Steckspiel aus Metall

Willst du dein eigenes Steckspiel zum Mitnehmen? Stelle dein Können beim Bohren, Gravieren und Hämmern unter Beweis und stelle dein eigenes Stifte-versenken-Spiel aus Metall her.

Präzisions- und Geschicklichkeit

Hast du die Präzision im Blut? Beweise deine ruhige Hand beim heissen Draht, dein Fingerspitzengefühl beim XXL-Mikado, deine Geschicklichkeit beim Dominosteine setzen und deine Präzision beim Dart-Spiel.

10 Centris AG

Robomaster programmieren

Der Robomaster ist ein bildungsfördernder Roboter. Er verfügt über 46 programmierbare Komponenten, 6 programmierbare KI-Module und eine integrierte FPV-Kamera. Du kannst den Roboter mit der Hilfe eines Tablets programmieren und diverse Experimente mit ihm durchführen.

Suche den Fehler

Ein Computer besteht aus vielen Komponenten. Lerne die Hardware kennen, nimm sie in die Hände und finde den Fehler im System.

11 Franke Schweiz AG

Schwebender Bleistift

Aus Blechen biegst du verschiedene Formen. Nach dem Lasergravieren fügst du sie mit Nieten zusammen. Den Bleistift und die gebogene Teile präparierst du mit Magneten. Am Ende fügst du alles zusammen und den schwebenden Stift darfst du mit nach Hause nehmen.

12 Auto Gewerbe Verband Solothurn AGVS

Faszination Automobil-Technik

Du kannst Dir in wenigen Minuten ein tolles Auto zusammenbauen. Deine Geschicklichkeit, dein Fingerspitzengefühl und die Freude im Umgang mit verschiedenen Materialien helfen Dir dabei. Unterstützung ist natürlich gewährleistet.

Faszination Automobil

Du kannst an einem tollen Modell eine Lichtenlage für das Auto aufbauen. Du wirst dabei unterstützt.



13 Hörmann Schweiz AG

Energie zum Anfassen

Ein Generator wandelt Bewegungsenergie in elektrische Energie (elektrischer Strom) um. Mit unserem Velo-Generator wandelst du durch das Treten der Pedale die Energie deiner Muskeln in eine Drehbewegung der Räder um und erzeugst so selber Strom. Teste dich selbst und trete kräftig in die Pedalen!

14 Carrosserie Hess AG

Bus elektrifizieren

Schaffst du es, ein Bus-Modell so zu elektrifizieren, dass die Lichter leuchten und dein Bus eine vorgegebene Strecke fahren kann. Wer kommt als Erster bei der Haltestelle an?

Virtuelles Schweissen

Teste deine Geschicklichkeit beim virtuellen Schweissen und erlebe, wie im Fahrzeugbau gearbeitet wird.

15 Swissmechanic Solothurn

Roboter in der Filmwelt

Entdecke die Roboter in der Filmwelt und lerne den 3CPO R2-D2 kennen. Anhand eines Spielzeugroboters lernst du die Funktionsweise eines Roboters kennen und weisst, wie diese arbeiten.

Mit Robotern arbeiten und spielen

Kannst Du den Roboter überlisten und ihn im Tic-Tac-Toe Spiel schlagen? Versuch Dein Glück und tritt gegen den Roboter an. Roboter sind im Alltag nicht mehr wegzudenken. Arbeite mit einem COBOT (kollaborativer Roboter) zusammen und platziere einen Gegenstand auf den Millimeter genau als Team.

16 Fraisa

Roboccia

Fordere unseren Roboterkollegen im Boccia und anderen Spielen heraus.

Der Handyhalter

Fertige mit unseren Lernenden einen individuellen Handyhalter.

17 SimplyScience.ch

Dein selbstgemachtes Kühlpad

Aus nur drei Zutaten stellst du eine Gel-Masse her, die du dann bunt einfärbst. Verpackt in einem Plastikbeutel lässt sie sich einfrieren und prima als Kühlpad verwenden.

Spiegelzeichnen-Duell

Ein einfaches Bild nachzuzeichnen ist ziemlich anspruchsvoll, wenn du deine Hand nur im Spiegel betrachten kannst! Im Spiegelzeichnen-Duell kannst du ausprobieren, wie deine Augen und deine Hand kooperieren.

18 Primeo Energie

Salzwasser Auto

Unter Anleitung bastelst du ein Modellauto und insbesondere eine Magnesiumzelle zusammen. Angetrieben wird das Fahrzeug mit Salzwasser. Die Workshops dauern 10 Minuten und werden nacheinander angeboten.



EPFL – Abteilung Wissenschaftsförderung (SPS)

Baue deinen Solarkäfer

Der Solarkäfer ist ein herziges Tierchen, das sich dank der Sonnenenergie bewegt. Es ist sehr einfach zu bauen und nach einer kurzen Erklärung wie eine Solarzelle funktioniert, kannst du deinen Solarkäfer basteln. Je nach Zeit und Lust kannst du ihn auch dekorieren, bevor du ihn mit nach Hause nimmst.

Löse ein Wissenschaftquiz!

Ein spannendes Quiz für alle Altersgruppen. Hier testest du dein Wissen über verschiedene Bereiche der Wissenschaft. Du kannst es alleine oder in einer Gruppe lösen und dabei auf spielerische Art eine Menge lernen.

Fordere dein Gehirn heraus

Spiele mit uns ein kleines Geschicklichkeitsspiel, um zu verstehen, was Koordination mit dem Gehirn zu tun hat und wie es unter bestimmten Bedingungen lernen kann.



Fachhochschule Nordwestschweiz FHNW

Avatar - digitalisiere Dich

Du posierst allein oder mit deinen Freund:innen vor unserem Scanner. Erlebe wie dein Körper digitalisiert wird und im 3D Raum bewegt werden kann. Lass dich überraschen, was die von uns entwickelte Apparatur aus dir macht. Ein Foto deines digitalisierten Ichs darfst du anschliessend mit nach Hause nehmen.

3D Illusion

Lasse dich von deinem Gehirn austricksen: Du siehst den Planeten in der Luft schweben - aber eigentlich ist er gar nicht da. Dies ist möglich dank einem sehr schnell drehenden Motor, einigen LED-Lämpchen und deinem Gehirn, das sich in die Irre führen lässt. Beobachte, wie der Planet sich verändert, je nachdem aus welcher Distanz du ihn betrachtest. Oder wage eine Runde «Jump 'n' Run» auf der Lichtillusion-Gamekonsole.



Stiftung bilding

Planen, Gestalten, Zeichnen und Bauen

Nimm Platz am Computer und zeichne einen Plan deines Bauwerkes. Was benötigst du alles dafür und wie können die Teile zusammengefügt werden? Wenn die Konstruktion steht, kannst du den Plan ausdrucken. Nun geht's an die Umsetzung mit verschiedenen Bausteinen.



Museum ENTER

Elektronischer Pin-Roboter

Baue dir deinen eigenen «Blinky-Pin» und lerne auf spielerische Art die Grundlagen der Elektronik kennen. Mit dem Lötkolben lernst du eine einfache Leiterplatte bestücken, welche du nach Hause nehmen kannst.



USKA Solothurn

Vom Morsecode zur digitalen Kommunikation

Bediene selbst eine Amateurfunkstation! Du darfst das Mikrofon zur Hand nehmen und mit der ganzen Welt via Kurzwelle schwatzen. Du erlebst, wie heute weltweite Kommunikation mittels eines PCs möglich ist und dies ganz ohne Internet! Versuche deinen Namen zu morsen, sodass es von einem PC gelesen werden kann.

Standplan

Anmeldung
für Schulklassen über
www.tunSolothurn.ch



Die Ampel zeigt dir, welche Experimente für dich geeignet sind:

- = ab der Unterstufe (6 bis 8 Jahren)
- = ab der Mittelstufe (9 bis 11 Jahren)
- = Mittel- und Oberstufe (11 bis 13 Jahren)

Forscher-Pass

Schnapp dir am Empfang deinen Forscher-Pass und fang an zu Forschen, Staunen und Entdecken. Im Forscher-Pass hat es verschiedene Fragen. Die grossen Forscher an den Ständen helfen dir, sie zu beantworten. Geh vorbei und lass dir die Sachen erklären. Die Antworten kannst du dann in deinen Forscher-Pass eintragen und ihn am Schluss mit nach Hause nehmen. Zuhause kannst du die Experimente mit deinen Eltern nochmals machen wenn du möchtest.

Partner tunSolothurn.ch

Das Projekt wird von folgenden Partnern unterstützt:



CREDIT SUISSE 





Nachwuchsförderung in
Technik und Naturwissenschaften.

tunSolothurn.ch

Wir tun etwas für die Zukunft.



PORSCHE DESIGN
TIMEPIECES AG



centris



EPFL



GALVANO wullimann
METALLVEREDELUNG



Glutz

Access Since 1863



ICT Berufsbildung
Solothurn

interpharma^{ph}

logⁱⁿ

mawa^{tec}
PRECISION MECHANICS

n|w Fachhochschule
Nordwestschweiz

RIGGENBACH
Lüftungs- und Klimatechnik

Siegfried

STADT SOLOTHURN

SM SWISSMECHANIC
SOLOTHURN

syngenta®

THOMMEN
Medical

UBS

UNION SCHWEIZERISCHER KUNZWEIßLAMATEURE
UNION DES AMATEURS HAIBES D'ONDES COURTES
UNIONE RADIOAMATORI DE ONDE CORTE SUICIDE
UNION OF SWISS SHORT WAVE AMATEURS
Member of the International Amateur Radio Union (IARU)

VBB
Solothurn

Vogt

Gerster

heimbach

INTERSYS

itema

SABAG

TZW
Technologiezentrum
Witterswil

Vielen Dank!

Die Solothurner Handelskammer
stärkt die Solothurner Wirtschaft.