Nachwuchsförderung in
Technik **u**nd **N**aturwissenschaften

tunSolothurn.ch

Wir tun etwas für die Zukunft.

Forscherpass

Dieser Pass gehört:

Forscherpass

TECHNIK UND NATURWISSENSCHAFTEN HAUTNAH ERLEBEN

Schnapp dir am am Empfang der tunSolothurn.ch deinen Forscherpass und fang an zu forschen, staunen und entdecken. Im Forscherpass findest du verschiedene Fragen. Die grossen Forscherinnen und Forscher an den Ständen helfen dir, sie zu beantworten. Geh vorbei und lass dir die Experimente erklären. Die Antworten kannst du in deinen Forscherpass eintragen und ihn am Schluss mit nach Hause nehmen.

Zuhause kannst du die Experimente mit deinen Eltern nochmals machen, wenn du möchtest.

Viel Spass

1 Auto Gewerbe Verband Sektion Solothurn AGVS

FASZINATION AUTOMOBIL-TECHNIK

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Wie muss ich vorgehen, um dieses Auto zu bauen?

Du kriegst eine Formplatte aus Holz, bei welcher die Konturen mittels Laser vorbereitet sind.

3D-BRILLE IN DER AUTOMOBIL-TECHNIK

Altersempfehlung: 9 bis 13 Jahre

Sind Grundkenntnisse Voraussetzung?

Nein, gar nicht. Die Kinder werden spielerisch an das Thema eingeführt.

Weiterführender Link: www.agvs-so.ch

2 Primeo Energie

SONNE TANKEN UND LOSFAHREN

Altersempfehlung: 9 bis 13 Jahre

Woher kommt die Energie für unser Solarauto ursprünglich?

Die Energie kommt von der Sonne.

Ihre Strahlung wird in elektrische Energie umgewandelt.

Weiterführender Link: www.primeo-energie.ch/ueber-uns/kosmos.html

BAU DIR DEINEN SÜSSIGKEITENSPENDER

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Welche Werkzeuge brauchst du, um deinen Süssigkeiten-spender zu bauen?

Für deinen Süssigkeitenspender wirst du zum echten Handwerker! Du brauchst:

1. Eine Standbohrmaschine, um die Löcher präzise zu bohren.
2. Akkuschrauber, um den Deckel mit Schrauben zu befestigen.
3. Etwas Schleifpapier (oder eine Schleifmaschine), um die Kanten schön glatt zu machen.
4. Holzleim und Zwingen, damit am Ende alles stabil zusammenhält.

Warum hat der Dosier-Riegel zwei Dübel?

Die zwei Dübel dienen als Stopper (Begrenzung). Der eine Dübel sorgt dafür, dass du den Riegel nicht komplett aus dem Spender herausziehen kannst (Rausziehsperre). Der andere Dübel verhindert, dass der Riegel zu weit hineingeschoben wird. So öffnet und schliesst sich die Dosieröffnung immer ganz genau!

Weiterführender Link: www.bosch.ch

3 Bosch/Scintilla AG

SPHERO-BOWLING-CHALLENGE

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Woher weiss der Sphero Bolt eigentlich immer, wo „vorne" ist?

Im Inneren des Sphero Bolt steckt ein winziger, elektronischer Kompass (Magnetsensor) und ein Kreiselkompass (Gyroskop). Bevor es losgeht, stellt man das blaue Rücklicht (den „Aiming-Punkt") so ein, dass es zu einem selbst zeigt. Ab diesem Moment weiss der Roboter ganz genau, in welche Richtung er rollen muss, wenn du ihm den Befehl „geradeaus" gibst

Welche Programmiersprache verwendest du, um den Sphero Bolt zu steuern?

Du programmierst den Roboter mit Scratch! Das ist eine sehr beliebte Programmiersprache für Kinder, bei der du bunte Befehlsblöcke wie Puzzleteile zusammenschiebst. Wer schon ein echter Profi ist, kann die Blöcke in der App auch umschalten und den Sphero Bolt mit der echten Programmiersprache JavaScript steuern!

Weiterführender Link: www.bosch.ch

3 Bosch/Scintilla AG

SPHERO-BOWLING-CHALLENGE

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Warum ist das Innenleben des Sphero Bolt stabilisiert und dreht sich nicht einfach mit der Kugel mit?

Damit sich der Sphero überhaupt vorwärtsbewegen kann, braucht er einen tiefen Schwerpunkt. Im Inneren sorgt ein schweres Fahrwerk (mit den Motoren und dem Akku) dafür, dass das Gewicht immer unten bleibt. Würde sich das Innere wild mitdrehen, könnte der Roboter weder lenken noch das Gleichgewicht halten – er würde einfach nur auf der Stelle durchdrehen!

Weiterführender Link: www.bosch.ch

4 BSB + Partner, Ingenieure und Planer

BAU EINE STABILE BRÜCKE!

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Bei einer Hängeseilbrücke werden unter anderem Stahlseile verbaut. Nehmen die Sahlseile Druck- oder Zugkräfte auf?

Zugkräfte

FORME EINE DIGITALE LANDSCHAFT

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Was sind Höhenkurven?

Höhenkurven sind Linien in der Karte, die Punkte mit gleicher Höhe verbinden. Der Höhenunterschied zwischen zwei benachbarten Höhenkurven wird als Äquidistanz bezeichnet. Anhand der Höhenkurven können verschiedene, wichtige Aussagen über die Geländeformen gewonnen werden.

Weiterführender Link: www.bsb-partner.ch

5 Fraisa SA

DEIN PERSÖNLICHER SCHLÜSSELANHÄNGER

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Wie erzeugt der Laserstrahl beim Beschriften des Schlüsselanhängers die Schrift?

Durch das Verdampfen der Farbschicht sieht man die blanke Oberfläche, dies erzeugt die Schrift.

ERWECKE DEN ROBOTER ZUM LEBEN!

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Wie kann der Roboter Bewegungen vollführen?

Durch Elektromotren an den entsprechenden Gelenken / Achsen

Weiterführender Link: www.fraisa.com

6 Funkamateure Solothurn

MORSEN WIE DIE PROFIS

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Woraus bestehen Morsezeichen?

Der Code kann als Tonsignal, als Funksignal, als elektrischer Puls mit einer Morsetaste über eine Telefonleitung, mechanisch oder optisch (etwa mit blinkendem Licht) übertragen werden – oder auch mit jedem sonstigen Medium, mit dem zwei verschiedene Zustände (wie etwa Ton oder kein Ton) eindeutig und in der zeitlichen Länge variierbar dargestellt werden können. Dieses Übertragungsverfahren nennt man Morsetelegrafie. Ein Morsezeichen ist ein Signal bestehend aus Punkten und Strichen, wobei ein Punkt ein Signal bedeutet, das 3x kürzer als ein Strich ist. Zwischen den einzelnen Signalen ist eine Pause von der Dauer eines Punktes und zwischen den Zeichen (Buchstaben oder Ziffern) liegt eine Pause von der Dauer von drei Strichen.

Weiterführender Link: https://de.wikipedia.org/wiki/Morsecode

MORSEN WIE DIE PROFIS

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Welche Morsezeichen werden für das Wort AMATEURFUNK benötigt? Trage die entprechenden Punkte und Striche ein.

A • ▬

M ▬ ▬

A • ▬

T ▬

E •

U • • ▬

R • ▬ •

F • • ▬ •

U • • ▬

N ▬ •

K ▬ • ▬

Weiterführender Link: https://de.wikipedia.org/wiki/Morsecode

Funkamateure Solothurn

MORSEN WIE DIE PROFIS

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Warum wurde der Morsecode erfunden?

Der Morsecode wurde erfunden, um eine einfache und effektive Möglichkeit zur schnellen Kommunikation über lange Distanzen zu schaffen, insbesondere durch den Telegrafen, und um weltweit verständliche Nachrichten zu übermitteln.

Funktioniert Morsen oder Sprachübertragung bei schlechten Funkverhältnissen besser?

Ja, Morsecode funktioniert oft besser als Sprachübertragung bei schlechten Funkverhältnissen, da er aus kurzen und langen Signalen (Punkten und Strichen) besteht, die auch bei schwacher Signalstärke oder Rauschen leichter zu erkennen sind, während gesprochene Sprache oft durch Störungen unverständlich wird.

Weiterführender Link: https://de.wikipedia.org/wiki/Morsecode

7 SWISS PRECISION

STIFTE VERSENKEN

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Was sind die Unterschiede zwischen Drehen und Fräsen?

Beim Drehen rotiert das Werkstück und beim Fräsen das Werkzeug.

PRÄZISIONS- UND GESCHICKLICHKEITSSPIELE

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Wo kommen Präzisionsdrehteile im Alltag zum Einsatz? Nenne drei Einsatzgebiete.

Automobilindustrie und Fahrzeugbau, Elektro und Elektronik, IT und Telekommunikation, Luft- und Raumfahrt, Maschinen-, Apparate- und Anlagenbau, Medizinaltechnik, Mess- und Regeltechnik, Sicherheits- und Wehrtechnik, Uhrenindustrie, Verfahrenstechnik/Prozessindustrie Bauwirtschaft.

Weiterführender Link: www.swiss-precision.ch

8 Stryker

BAU DEINE EIGENE TASCHENLAMPE!

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Aus welchem Material besteht die Taschenlampe, die wir hier herstellen?

Die Taschenlampe besteht aus Aluminium.

Warum wird Aluminium für die Herstellung der Taschenlampe verwendet?

Aluminium ist leicht, robust und korrosionsbeständig, was es ideal für die Herstellung von Taschenlampen macht.

Wie wird das Aluminium auf der Drehbank bearbeitet?

Das Aluminium wird auf der Drehbank eingespannt und durch Schneid- und Bohrwerkzeuge in die richtige Form gedreht und gebohrt.

Weiterführende Links:

Aluminium – Wikipedia

Drehen (Verfahren) – Wikipedia

8 Stryker

BEHANDLE EINE KNOCHENFRAKTUR!

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Was ist ein Externer Fixateur?

Ein Externer Fixateur ist ein medizinisches Gerät, das zur Stabilisierung von Knochenbrüchen verwendet wird. Er wird ausserhalb des Körpers angebracht und fixiert die Knochenfragmente mithilfe von Schrauben und Pins.

Was sind die Vorteile der Verwendung von Carbonstangen in Externen Fixateuren?

Carbonstangen sind leicht und dennoch sehr stabil. Sie sind biokompatibel und ermöglichen eine gute Stabilisierung des Knochens, ohne das Gewebe unnötig zu belasten. Zudem sind sie röntgendurchlässig, was die Überwachung des Heilungsprozesses erleichtert.

Wer ist der Weltmarktführer bei den Externen Fixateuren?

Stryker!

Weiterführende Links: Hoffmann 3 External Fixation System | Stryker

Kohlenstofffaserverstärkter Kunststoff – Wikipedia

Stryker – Hersteller von Medizinprodukten und medizinischer Ausstattung | Stryker

9 ETA SA Manufacture Horlogère Suisse

ARBEITEN AM PROFESSIONELLEN UHRMACHERTISCH

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Wie nennen wir das Uhrwerk im Innern einer Uhr, die mit Batterie läuft?

Ein Quarzuhrwerk

Wie bezeichnen wir das Uhrwerk im Innern einer Uhr, die man aufziehen muss?

Ein mechanisches Uhrwerk

Wie nennen wir das Rädchen, mit dem wir die Uhrzeit und auch das Kalenderdatum einstellen können?

Die Krone

Welches sind die genausten Uhren der Welt?

Atomuhren

Weiterführender Link: www.eta.ch

9 ETA SA Manufacture Horlogère Suisse

SCHÄTZ DIE ZEIT!

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Ist ein mechanisches oder ein Quarzuhrwerk genauer?

Ein Quarzuhrwerk.

Wie gross darf die Zeitabweichung von den angestrebten 6 Sekunden beim Drücken auf den schwarzen Knopf sein, damit die Lampe grün leuchtet und du ein vergoldetes Zahnrädchen kriegst?

± 0,1 Sekunden (von 5,9s - 6,1s)

LASS DEN ROBOTER FÜR DICH BAUEN!

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Wie werden Roboter gesteuert?

Durch Computerprogramme / Computer / Computersoftware

Welche Arbeit verrichtet der Roboter am Stand der ETA?

Er montiert drei Zahnräder auf die Uhrenschale.

Weiterführender Link: www.eta.ch

9 ETA SA Manufacture Horlogère Suisse

HILF DER KUGEL INS ZIEL!

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Durch welches Medium muss der Strom fliessen um die Kugel freizugeben?

Salzwasser

Welchen Einfluss hat Magnetismus auf eine Uhr?

Blockiert, Zeit stimmt nicht mehr

Was bewirkt der Aufbau von Druck?

Ein Zylinder wird in Bewegung gesetzt

Weiterführender Link: www.eta.ch

10 Agathon AG

HAMMERMÄSSIG

Altersempfehlung: 11 bis 13 Jahre

Warum ist Aluminium für dieses Experiment so gut geeignet?

Aluminium ist leicht, gut bearbeitbar und kann mit einer Feile vergleichsweise einfach in Form gebracht werden.

PRÄZISIONSARBEIT

Altersempfehlung: 9 bis 13 Jahre

Welche Auswirkung hat ein schräg angesetzter Schlagbuchstabe?

Das Zeichen wird ungleichmässig, schief oder nur teilweise in das Material eingeschlagen.

Weiterführender Link: www.agathon.ch

11 Jabil Switzerland Manufacturing GmbH

KLEBESTREIFEN HALTER

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Wie kommt es zu den verschiedenen Farben der Seitenwände des Kleberollers?

Die Seitenwände des Kleberollers bestehen aus farbig eloxiertem Aluminium. Das Eloxieren ist ein Verfahren zur Oberflächenbehandlung von Aluminium. Durch das Eloxieren bildet sich eine Schutzschicht auf dem Aluminium, die die natürliche Oxidation des Materials verhindert und somit schützt.

Weiterführender Link: www.jabil.com

STEUERE DEN ROBOTERBALL

Altersempfehlung: 9 bis 13 Jahre

Wie weiss der Sphero Bolt, ob er beschleunigt oder gebremst wird?

Im Inneren des Sphero Bolt befindet sich ein Beschleunigungssensor. Dieser misst, ob sich der Roboter schneller oder langsamer bewegt.

Wozu dient die 8x8 LED-Matrix auf dem Sphero Bolt?

Mit der LED-Matrix kann der Sphero Bolt Bilder, Symbole, Zahlen oder Texte anzeigen. Sie kann auch genutzt werden, um Informationen aus Programmen sichtbar zu machen.

Warum muss der Sphero Bolt vor dem Fahren ausgerichtet werden?

Damit der Roboter weiss, wo „vorne" ist. Erst nach dem Ausrichten kann er Befehle wie „geradeaus fahren" korrekt ausführen.

Weiterführender Link: www.centris.ch

12 Centris AG

PROGRAMMIEREN MIT FARBCODES

Altersempfehlung: 6 bis 8 Jahre

Wie erkennt der Ozobot die Farbcodes auf dem Papier?

Der Ozobot hat an seiner Unterseite Farbsensoren. Diese erkennen die verschiedenen Farben und führen den passenden Befehl aus.

Was passiert, wenn kein Farbcode auf der Linie vorhanden ist?

Der Ozobot folgt einfach der gezeichneten Linie weiter. Erst bei einem Farbcode ändert er sein Verhalten.

Weshalb eignen sich Farbcodes gut zum Programmieren?

Mit Farbcodes kann man einem Roboter Befehle geben, ohne einen Computer zu benutzen. So lernen Kinder spielerisch die Grundlagen des Programmierens.

Weiterführender Link: www.centris.ch

13 Hörmann Schweiz AG

MEISTERE DEN LOGISTIK-PARCOURS!

Altersempfehlung: 9 bis 13 Jahre

Warum kippt der Gabelstapler nicht nach vorne, wenn er etwas transportiert?

Ein Gabelstapler kippt nicht nach vorne, weil hinten ein schweres Gewicht eingebaut ist. Nur wenn die Last zu schwer oder falsch geladen ist, kann der Stapler kippen.

Wofür werden Gabelstapler in einer Firma eingesetzt?

Ein Stapler hebt, transportiert und stapelt schwere Lasten, die man nicht einfach von Hand bewegen kann.

Weiterführender Link: www.hoermann.ch/karriere/ausbildung/

14 Carosserie Hess AG

ELEKRIFIZIERE DAS BUS-MODELL!

Altersempfehlung: 9 bis 13 Jahre

Wie funktioniert eine Batterie?

Wenn eine Leitfähige Flüssigkeit und 2 unterschiedliche Metalle in einem Behälter sind, beginnen die Elektronen vom unedleren Metall zum andern zu wandern. Das ist dann der Strom den wir brauchen.

PROGRAMMIEREN WIE EIN PROFI

Altersempfehlung: 11 bis 13 Jahre

Wie können Computer wissen was sie tun sollen, wenn wir einen Knopf drücken oder einen Schalter umlegen?

Das funktioniert über eine Programmiersprache, welche der Mensch sowie der Computer versteht. Damit kann dem Computer gesagt werden, was er tun soll wenn jemand zB. einen Knopf drückt.

Weiterführende Links:

www.studysmarter.de/schule/physik/elektrizitaetslehre/batterie-physik/

www.modernizing-applications.de/it-glossar/programmiersprache-definition/

SELBSTGEMACHTES KÜHLPAD

Altersempfehlung: 6 bis 8 Jahre

Was muss man mit Stärke und Wasser machen, damit sie ein Gel bilden, und was passiert dabei?

Die Mischung aus Stärke und Wasser muss erhitzt werden, damit die Stärkekörner aufquellen und platzen. Dabei gelangen die Stärkeketten ins Wasser, formen ein Netzwerk, das Wasserteilchen einschliesst, und bilden auf diese Weise ein Gel.

Weiterführender Link:

https://www.simplyscience.ch/kids/experimente/kuehlpad-selber-herstellen

15 SimplyScience.ch

MAGISCHER FARBKREISEL

Altersempfehlung: 6 bis 8 Jahre

Was passiert, wenn man die farbigen Felder schwärzt und den Kreisel dreht?

Je nachdem, welche Felder geschwärzt wurden, erscheint ein anderes Farbmuster, sobald man den Kreisel dreht. Wenn du den Kreisel mit einer bestimmten Geschwindigkeit drehst, kann dein Gehirn die farbigen Felder nicht mehr auseinanderhalten. Es sieht quasi mehrere Farben gleichzeitig, die zusammen eine neue Farbe ergeben. Es handelt sich hier also nicht um eine „echte" Farbmischung, sondern um eine optische Täuschung.

Weiterführender Link:

https://www.simplyscience.ch/kids/experimente/schwarz-bringt-farbe

16 Johnson & Johnson

FIXIERE DEN BRUCH!

Altersempfehlung: 9 bis 13 Jahre

Wozu werden Platten und Schrauben bei einem Knochenbruch verwendet?

Sie halten die gebrochenen Knochenteile in der richtigen Position, damit der Knochen wieder zusammenwachsen kann.

Wie viele Knochen hat ein erwachsener Mensch ungefähr?

Etwa 206 Knochen.

Weiterführender Link: www.juj.ch

17 Glutz AG

GESTALTE DEINEN AUSWEIS!

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Wie viele Superhelden oder Superheldinnen sind auf dem Mitarbeiterausweis?

3

MINI-TÜRSCHLOSS

Altersempfehlung: 9 bis 13 Jahre

Nenne drei Teile, die du in deinem Schlüsselanhänger verbaut hast.

Grundplatte, Druckfeder, Deckel, Stulp, Falle, Riegel oder Schrauben

In welchen Farben gibt es den Schlüsselanhänger?

Weiss, Blau und Rot

Weiterführender Links: https://glutz.com/ch/de/job-karriere

17 Glutz AG

GABELSTAPLER CHALLENGE

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Was steht auf dem Sticker, den du aufs Paket geklebt hast?

Tested Quality

Welches Tier versteckt sich auf deinem Stapler?

ein Bär

Weiterführender Links: https://glutz.com/ch/de/job-karriere

18 focusMINT

BLINKY

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Welche zwei Elemente bestimmen die Blink-geschwindigkeit?

C1/R2 resp. C2/R3 (siehe Bauplan)

GYRO - DER BLINKENDE KREISEL

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Aus welchem Grund hat der Gyro-Kreisel 2 Batterien?

Indem man zwei identische Knopfzellen CR2032 exakt gegenüberliegend (symmetrisch zur Mittelachse/Spindel) platziert, wird eine Unwucht verhindert. Der Kreisel bleibt perfekt ausbalanciert und eiert beim Drehen nicht.

Weiterführender Link:

www.creativebreak.net/stab/ElektronikProjekte/Projekt_Blinky.html

www.creativebreak.net/stab/ElektronikProjekte/Projekt_Gyro.html

LEGO-MASCHINEN

Altersempfehlung: 9 bis 13 Jahre

Was passiert mit der Drehgeschwindigkeit, wenn ein grosses Zahnrad ein kleines Zahnrad antreibt?

Wenn ein grosses Zahnrad ein kleines Zahnrad antreibt, dreht sich das kleine Zahnrad schneller.
Das passiert, weil das grosse Zahnrad viele Zähne hat und das kleine weniger. Eine Drehung vom grossen Zahnrad bewegt das kleine Zahnrad deshalb viel schneller weiter.

Überlege wie eine Ingenieurin/ein Ingenieur: Was könntest du an der Maschine, die du gebaut hast, ändern, damit sie noch besser wird?

Individuelle Antworten möglich.

Weiterführende Links:

https://www.fhnw.ch/de/informatik | https://www.fhnw.ch/de/technik-umwelt

https://www.fhnw.ch/de/studium/informatik-technik-umwelt/nachwuchsfoerderung

19 Fachhochschule Nordwestschweiz FHNW

ERST PROGRAMMIEREN, DANN STEUERN

Altersempfehlung: 9 bis 13 Jahre

Vergleiche einen Roboter mit dem Menschen.
Ergänze die folgenden Wörter im Lückentext:

- Sensoren
- Räder/Ketten/Beine
- Motor
- Akkus/Batterien
- Microcontroller (kleiner Computer)

Um vorwärtszukommen, braucht der Mensch Füsse.
Der Roboter braucht _____.

Räder/Ketten/Beine

Um Hindernisse zu sehen, braucht der Mensch Augen.
Der Roboter braucht _____.

Sensoren

Weiterführende Links:

https://www.fhnw.ch/de/informatik | https://www.fhnw.ch/de/technik-umwelt

https://www.fhnw.ch/de/studium/informatik-technik-umwelt/nachwuchsfoerderung

Der Mensch muss Nahrung essen, damit er mit Energie ersorgt wird.
Der Roboter kriegt seine Energie aus _____.
Akkus/Batterien

Der Mensch nutzt seine Muskeln, um sich zu bewegen.
Der Roboter braucht einen _____, der ihn antreibt.
Motor

Mit dem Gehirn plant der Mensch, wohin er gehen will.
Das «Gehirn» des Roboters ist ein _____.
Microcontroller (kleiner Computer).

Weiterführende Links:

https://www.fhnw.ch/de/informatik | https://www.fhnw.ch/de/technik-umwelt

https://www.fhnw.ch/de/studium/informatik-technik-umwelt/nachwuchsfoerderung

19 Fachhochschule Nordwestschweiz FHNW

NEUES AUS ALTEM PLASTIK

Altersempfehlung: 6 bis 13 Jahre

Warum ist es sinnvoll, gebrauchtes Plastik zu recyclen?
Wenn gebrauchter Plastik gesammelt und daraus neuer gemacht wird, ist das sinnvoll, weil dann weniger Abfall entsteht und weniger neues Plastik aus Rohstoffen hergestellt werden muss. Das spart Energie, Ressourcen und schützt die Umwelt.

Weiterführende Links:

https://www.fhnw.ch/de/informatik | https://www.fhnw.ch/de/technik-umwelt

https://www.fhnw.ch/de/studium/informatik-technik-umwelt/nachwuchsfoerderung

Deine Notizen

Deine Notizen

tunSolothurn.ch

TECHNIK UND NATURWISSENSCHAFTEN HAUTNAH ERLEBEN

Forschen, Staunen und Entdecken lautet die Devise. Die Sonderschau tunSolothurn.ch ist eine interaktive Erlebniswelt für Kinder und Jugendliche von 6 bis 13 Jahre. Auf spielerische Weise wird das Interesse für die MINT-Fächer (Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik) geweckt.

An den Forschungsstationen namhafter Firmen und Organisationen aus der Region können auf über 600m² spannende Experimente ausprobiert werden.

Berufe im Bereich der MINT-Fächer sind sehr abwechslungsreich und spannend. Es ist deshalb wichtig, den Kindern bereits früh die faszinierende Welt der Technik und Naturwissenschaften zu zeigen und so dem Fachkräftemangel entgegenzuwirken.

Die tunSolothurn.ch spricht Mädchen und Jungen gleichermassen an und hat für Jede und Jeden etwas zu bieten.

Alle sind willkommen. Kinder, Jugendliche, Eltern, Grosseltern, Lehrpersonen und Interessierte.
Ausprobieren erwünscht!

Die Lösungen findest du ab dem 20. November 2026,
unter www.tunSolothurn.ch/loesungen

Eine Initiative der

SOHK
SOLOTHURNER HANDELSKAMMER

Nachwuchsförderung in Technik und Naturwissenschaften.

tunSolothurn.ch
Wir tun etwas für die Zukunft.

Partner tunSolothurn.ch

Das Projekt wird von folgenden Partnern unterstützt:

Stiftung für Nachwuchsförderung in Technik und Naturwissenschaften
tunSchweiz.ch
Wir tun etwas für die Zukunft.

Endress+Hauser
SWISSMEM
handelskammer beider basel
swissT.net swiss technology network

ENTER

ERNST GÖHNER STIFTUNG
Johnson&Johnson
primeo energie
Roche
YPSOMED SELFCARE SOLUTIONS

AGVS | UPSA Auto Gewerbe Verband Schweiz SEKTION SOLOTHURN
AF Arthur Flury AG | Switzerland
AUGENWEIDE Agentur für Kommunikation
BDO
BEKB | BCBE Förderfonds
Biogen
B.K. Atlantis Stiftung
BKW
borer advanced cleaning solutions
bsb+ BSB+Partner Ingenieure und Planer
centris more than IT.
csa engineering
Gerster
helvetia
HESS for better mobility
JABIL | SKILLS CENTER
Kernkraftwerk Gösgen
MIGROS Kulturprozent
MIGROS Logistics
NOVARTIS
Porsche Design Timepieces AG
simply science simplyscience.ch
SWISSPRECISION
URSULAWIRZ STIFTUNG

AGATHON
BOSCH Technik fürs Leben
eao Your Expert Partner for Human Machine Interfaces
ETA
nw Fachhochschule Nordwestschweiz
focusMINT Perspektiven schaffen
fraisa passion for precision
GALVANO wullimann METALLVEREDELUNG
Giroud Olma seit 1866
Glutz Access Since 1863
HORMANN Tore · Türen · Zargen · Antriebe
IHVG Industrie- und Handelsverband Grenchen und Umgebung
meier tobler
NUSSBAUM RN
stryker
THOMMEN Medical
TZW Technologiezentrum Witterswil
UBS
EINFACH NUR SO
VBB Solothurn
Vogt

Vielen Dank!
SOHK SOLOTHURNER HANDELSKAMMER